

MINDARK

# MindArk är ett historiskt spelutvecklingsbolag som tar sikte på framtiden

På spelutvecklingsbolaget MindArks kontor i Göteborg har man ända sedan starten 1999 utvecklat det virtuella universumet Entropia Universe. Nu tar de nästa steg och börjar även satsa på spel för mobila plattformar.

TEXT: JOSEFIN LINDBERG FOTO: JULIA SJÖBERG

## NÄR MINDARKS GRUNDARE

Jan Welter Timkrans startade spelutvecklingsbolaget MindArk ville han skapa ett virtuellt universum som ett alternativ till verkligheten. Redan från början var ekonomin en viktig del av spelupplevelsen och MindArk var en av pionjärerna när de lanserade Entropia Universe i början av 2000-talet. Sedan starten har flera miljoner spelare hittat till Entropia Universe och MindArk har till och med placeringar i Guinness rekordbok för att ha sålt den högst värderade virtuella tillgången i historien.

– Entropia Universe är det största Massive Multiplayer Online Real Cash Economy i världen. Upplevelsen är placerad i en F2P Sci-Fi-miljö och spelarna kan inte bara skaffa ett nytt liv, man kan även köpa utrustning, förnöden-

heter och investera i mark. Vi kom med i Guinness rekordbok för att vi sålde den dyraste virtuella tillgången någonsin; en rymdstation för 330 000 dollar. Efter det har fler spektakulära försäljningar skett, berättar Klas Moreau som är VD på MindArk.

**PÅ HUVUDKONTORET** i Göteborg arbetar 35 personer för att utveckla spelupplevelsen och i konferensrummet finns flera spelkonsoller och soffor för att enkelt kunna testa spelen. Klas Moreau beskriver kulturen som ”ingenjörssaktig med en spelkulturdimension där alla förväntas spela spel dagligen”.

Varje kvartal lanseras nya releaser av Entropia Universe och just nu utvecklar MindArk även en mobilupplevelse som kommer ut under våren.

– Trots att vi har funnits så länge står vi inför en spännande framtid och just nu letar vi efter duktiga mjukvaruutvecklare med spelutvecklingsbakgrund och passion för spel. Det är fantastiskt att som arbetsgivare kunna erbjuda jobbmöjligheter inom ett område som för bara ett decennium sedan var en dröm för många programmerare, säger Klas Moreau.

Själv började Klas Moreau på MindArk 2012.

– Det är roligt att jobba i en bransch som är under stor utveckling. Jag jobbade på Ericsson under 90-talet när internet låg i sin linda. Man fick sin första e-mailadress och lärde sig surfa på nätet. Just nu går vi igenom en liknande revolution i spelbranschen. Vi ser en stark utveckling och här finns fantastiska möjligheter!



## Klas Moreau

**TITEL:** VD på MindArk  
**BAKGRUND:** Var teknisk chef på Ericsson i 15 år.  
**VILKEN ÄR DEN BÄSTA INNOVATIONEN?** Internet!  
**VAD ÄR DET ROLIGASTE I DITT JOBB?** Det är otroligt spännande och utvecklande att skapa ett nytt virtuellt universum tillsammans med riktigt duktiga kollegor.

## OM MINDARK

**MINDARK ÄR "VIRTUAL REALITY"**. Sedan 1999 har MindArk investerat mer än 60 MUSD i utvecklingen av Entropia Universe. Ett Virtuellt Universum redo att utforskas. Entropia Universe är idag det enda Sci-Fi MMO med en riktig ekonomi som möjliggör spelare att både sätta in och ta ut pengar. Dagligen sker mer än 25.000.000 ekonomiska transaktioner.